

Số: 7187/KH-ĐMST&KTS

Hà Nội, ngày 19 tháng 8 năm 2026

KẾ HOẠCH KÈM THẺ LỆ CUỘC THI “SINH VIÊN THẺ HỆ MỚI 2026”

I. MỤC ĐÍCH VÀ Ý NGHĨA

Thực hiện Kế hoạch số 1388/KH-ĐMST&KTS ngày 24/02/2026 của Ban Giám hiệu phê duyệt Đề án "UTT Culture & Professionalism Project 2025-2026", đồng thời triển khai nhiệm vụ năm học 2026-2027 theo chức năng, nhiệm vụ của Viện Đổi mới sáng tạo và Kinh tế số. Trường Đại học Công nghệ GTVT phát hành Thông báo kèm Thẻ lệ cuộc thi “Sinh viên thẻ hệ mới” nằm trong chuỗi hoạt động Đề án nhằm nâng cao chất lượng học phần Kỹ năng mềm gắn với sân chơi cộng đồng sinh viên UTT theo format bản quyền của Bộ Giáo dục và Đào tạo và Đài Truyền hình Việt Nam (VTV3), cuộc thi mang lại giá trị:

- Sân chơi học thuật và kết nối nguồn lực thông qua các dự án phát triển kỹ năng toàn diện qua dự án dự thi giúp sinh viên rèn luyện tư duy lập đội, phân vai, giải quyết vấn đề thực tế, thuyết trình và phản biện.

- Nâng cao chất lượng đào tạo với 3 mục tiêu: “Học thật - Làm thật - Thi thật”.

II. ĐỐI TƯỢNG VÀ QUY MÔ TỔ CHỨC

1. Đối tượng dự thi và quy mô tổ chức: Sinh viên K76 đang học học phần Kỹ năng mềm tại 2 CSĐT và các sinh viên tại CSĐT Phú Thọ có nhu cầu đăng ký tham gia.

2. Hình thức tham gia: Tham gia theo đội nhóm dự án.

III. NỘI DUNG VÀ THẺ LỆ CUỘC THI

Mô hình triển khai “3 trong 1” (Cuộc thi - Chuyên đề 5 KNM - Dự án cuối kỳ):

1. Vòng thực hành tại lớp (Pitching và phản biện)

- Nội dung: Các nhóm xây dựng dự án giải quyết bài toán thực tế (trường học, địa phương, cộng đồng). Lập hồ sơ theo mẫu (bìa, tóm tắt ý tưởng, khuyến khích video giới thiệu dưới 3 phút). Thực hiện thuyết trình (pitch) và phản biện trực tiếp.

- Đánh giá: Giảng viên phụ trách lớp hướng dẫn, chấm điểm và đánh giá trực tiếp làm điểm thực hành Chuyên đề 5.

2. Vòng sơ tuyển tại các Khoa/viện và tuyển chọn cấp Trường

- Yêu cầu: Các dự án xuất sắc nhất từ các lớp được chọn lọc, tổng hợp hồ sơ trên hệ thống Drive chung.

Số: 7187/KH-ĐMST&KTS

Hà Nội, ngày 19 tháng 8 năm 2026

KẾ HOẠCH KÈM THẺ LỆ CUỘC THI “SINH VIÊN THẺ HỆ MỚI 2026”

I. MỤC ĐÍCH VÀ Ý NGHĨA

Thực hiện Kế hoạch số 1388/KH-ĐMST&KTS ngày 24/02/2026 của Ban Giám hiệu phê duyệt Đề án "UTT Culture & Professionalism Project 2025-2026", đồng thời triển khai nhiệm vụ năm học 2026-2027 theo chức năng, nhiệm vụ của Viện Đổi mới sáng tạo và Kinh tế số. Trường Đại học Công nghệ GTVT phát hành Thông báo kèm Thẻ lệ cuộc thi “Sinh viên thẻ hệ mới” nằm trong chuỗi hoạt động Đề án nhằm nâng cao chất lượng học phần Kỹ năng mềm gắn với sân chơi cộng đồng sinh viên UTT theo format bản quyền của Bộ Giáo dục và Đào tạo và Đài Truyền hình Việt Nam (VTV3), cuộc thi mang lại giá trị:

- Sân chơi học thuật và kết nối nguồn lực thông qua các dự án phát triển kỹ năng toàn diện qua dự án dự thi giúp sinh viên rèn luyện tư duy lập đội, phân vai, giải quyết vấn đề thực tế, thuyết trình và phản biện.

- Nâng cao chất lượng đào tạo với 3 mục tiêu: “Học thật - Làm thật - Thi thật”.

II. ĐỐI TƯỢNG VÀ QUY MÔ TỔ CHỨC

1. Đối tượng dự thi và quy mô tổ chức: Sinh viên K76 đang học học phần Kỹ năng mềm tại 2 CSĐT và các sinh viên tại CSĐT Phú Thọ có nhu cầu đăng ký tham gia.

2. Hình thức tham gia: Tham gia theo đội nhóm dự án.

III. NỘI DUNG VÀ THẺ LỆ CUỘC THI

Mô hình triển khai “3 trong 1” (Cuộc thi - Chuyên đề 5 KNM - Dự án cuối kỳ):

1. Vòng thực hành tại lớp (Pitching và phản biện)

- Nội dung: Các nhóm xây dựng dự án giải quyết bài toán thực tế (trường học, địa phương, cộng đồng). Lập hồ sơ theo mẫu (bìa, tóm tắt ý tưởng, khuyến khích video giới thiệu dưới 3 phút). Thực hiện thuyết trình (pitch) và phản biện trực tiếp.

- Đánh giá: Giảng viên phụ trách lớp hướng dẫn, chấm điểm và đánh giá trực tiếp làm điểm thực hành Chuyên đề 5.

2. Vòng sơ tuyển tại các Khoa/viện và tuyển chọn cấp Trường

- Yêu cầu: Các dự án xuất sắc nhất từ các lớp được chọn lọc, tổng hợp hồ sơ trên hệ thống Drive chung.

- Đánh giá: Ban giám khảo/Chuyên gia phản biện, đánh giá tính khả thi, độ sáng tạo và tác động thực tiễn để chọn đội hình tham gia vòng tuyển quân khu vực.

3. Vòng Hoàn thiện & Phát triển Dự án cuối kỳ

- Hình thức: Tiếp nhận góp ý từ hội đồng, doanh nghiệp và giảng viên để nâng cấp dự án thành Bài thực hành/Dự án cuối kỳ môn Kỹ năng mềm.

IV. KẾ HOẠCH CHƯƠNG TRÌNH VÀ CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

(Chi tiết theo Phụ lục đính kèm)

V. KINH PHÍ VÀ TỔ CHỨC THỰC HIỆN

- Kinh phí: Trích từ nguồn ngân sách Nhà trường dành cho hoạt động trải nghiệm học phần Kỹ năng mềm và nguồn tài trợ từ doanh nghiệp/đối tác (nếu có).

- Phân công thực hiện:

Viện Đổi mới sáng tạo & Kinh tế số (Phòng Kinh tế số): Chủ trì điều phối chung, chuẩn hóa tài liệu, kết nối doanh nghiệp/chuyên gia, tổng hợp minh chứng KPI và tổ chức vòng thi cấp Trường.

Giảng viên phụ trách Kỹ năng mềm: Đầu mỗi triển khai tại lớp, hướng dẫn sinh viên, thu nhận hồ sơ qua Drive, đánh giá Chuyên đề 5 và đề xuất dự án xuất sắc.

Các đơn vị phối hợp (Đoàn Thanh niên, CSĐT Phú Thọ, TTĐT Thái Nguyên, Phòng TCKT): Hỗ trợ truyền thông, cơ sở vật chất và công tác tài chính.

Thông tin liên hệ Ban tổ chức:

- Viện Đổi mới sáng tạo & Kinh tế số: Cô Nguyễn Thanh Tú – Trưởng phòng Kinh tế số, SĐT: (024).3.5528976 – 0988.774489.

- Đại diện tại CSĐT Phú Thọ: Thầy Đỗ Duy Tùng (0965.558486) & Cô Ngô Thị Thu Hương (0984.540878).

- Đại diện tại TTĐT Thái Nguyên: Cô Nguyễn Minh Quỳnh (0982.115454).

- Email BTC: iide@utt.edu.vn.

Nơi nhận:

- Hiệu trưởng (để b/cáo);
- Viện ĐMST&KTS (để t/hiện);
- Đơn vị trong và ngoài Trường (để p/hợp);
- Lưu: VT, VPViện.

KT. HIỆU TRƯỞNG

PHÓ HIỆU TRƯỞNG



TS. Nguyễn Văn Lâm

PHỤ LỤC: KẾ HOẠCH CHƯƠNG TRÌNH VÀ CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

(Ban hành kèm theo Kế hoạch số 7187/KH-ĐHCNGTVT ngày 19/8/2026 của

Hiệu trưởng Trường Đại học Công nghệ GTVT)

1. LỊCH TRÌNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH THỰC HIỆN CHI TIẾT

a) Bảng tiến độ triển khai (Tháng 9/2026):

Giai đoạn	Thời gian	Nội dung công việc	Đơn vị / Cá nhân thực hiện
1. Phát động và hướng dẫn	09/9 - 11/9/2026	Thông báo triển khai mô hình “3 trong 1”, phát hành tài liệu hướng dẫn, cấu trúc hồ sơ dự án.	Phòng Kinh tế số + GV Kỹ năng mềm
2. Xây dựng dự án	09/9 - 13/9/2026	Sinh viên lập nhóm, chọn vấn đề, làm hồ sơ (bìa, tóm tắt, video giới thiệu).	GV phụ trách lớp + Sinh viên K76
3. Nộp hồ sơ (Deadline)	14/9/2026	Chốt danh sách, nộp hồ sơ lên Google Drive của từng lớp.	Sinh viên + GV Kỹ năng mềm
4. Thi tại lớp (Vòng 1)	15/9 - 17/9/2026	Tổ chức Pitching & Phản biện tại lớp. Đánh giá Chuyên đề 5, chọn dự án tiêu biểu.	GV Kỹ năng mềm
5. Vòng Trường & Kết nối	17/9 - 19/9/2026	Tổng hợp dự án xuất sắc, chấm điểm vòng Trường, mời doanh nghiệp/chuyên gia góp ý.	Phòng Kinh tế số + Chuyên gia
6. Vòng Tuyển quân VTV3	20/9/2026	Phối hợp hoàn thiện hồ sơ/đội hình tham gia vòng tuyển quân khu vực Hà Nội - Miền Bắc.	Nhà trường + BTC VTV3
7. Sau sự kiện	Sau 20/9/2026	Coaching nâng cấp dự án, hoàn thiện sản phẩm thành bài thi Cuối kỳ KNM.	GV + Phòng KTS + Sinh viên

b) Kịch bản Khai mạc và chung kết cấp Trường (Dự kiến ngày 18/9/2026):

Thời gian	Nội dung chương trình	Đơn vị / Cá nhân thực hiện
07h15 - 07h45	Đón tiếp Đại biểu; Ổn định tổ chức; Văn nghệ chào mừng.	BTC; MC - CLB Sinh viên
07h45 - 08h00	Tuyên bố lý do, giới thiệu đại biểu; Phát biểu khai mạc.	BTC; Lãnh đạo Viện IIDE
08h00 - 08h15	Công bố Thể lệ và Ban Giám khảo (Doanh nghiệp/Chuyên gia).	MC - Ban tổ chức

Thời gian	Nội dung chương trình	Đơn vị / Cá nhân thực hiện
08h15 - 08h30	Tặng hoa tri ân Ban Giám khảo & Doanh nghiệp đồng hành.	BTC - Lãnh đạo Viện IIDE
08h30 - 10h00	Vòng Pitching xuất sắc: Top các dự án báo cáo, phản biện trước Hội đồng.	Các Đội dự thi
10h00 - 10h30	Mini game tương tác / Giao lưu Doanh nghiệp với sinh viên.	MC - Ban tổ chức
10h30 - 11h00	Tổng kết, công bố kết quả và trao giải.	Đại diện BTC
11h00 - 11h30	Bế mạc và chụp ảnh lưu niệm.	BTC & Các Đại biểu

2. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG VÀ QUYỀN LỢI

TT	Giải thưởng Nhóm	Số lượng	Giá trị/ giải (VNĐ)	Quyền lợi kèm theo
1	Giải Nhất	01	1.000.000	Có cơ hội được tuyển chọn vào tập huấn tham gia Cuộc thi “Sinh viên Thế hệ mới 2026” cấp Bộ/ VTV3.
2	Giải Nhì	01	800.000	Có cơ hội được đồng hành cùng chuyên gia tham gia ươm tạo dự án khởi nghiệp cấp Trường.
3	Giải Ba	02	500.000	
4	Giải Tiềm năng / Sáng tạo	03	300.000	

Ghi chú: Sinh viên các Đội tham gia được cấp Giấy chứng nhận và cộng điểm ưu tiên bài cuối kỳ học phân Kỹ năng mềm./.